**计时器setInterval()**

在执行时,从载入页面后每隔指定的时间执行代码。

**语法:**

setInterval(代码,交互时间);

**参数说明：**

1. 代码：要调用的**函数**或**要执行的代码串**。

2. 交互时间：周期性执行或调用表达式之间的时间间隔，以毫秒计（1s=1000ms）。

**返回值:**

一个可以传递给 clearInterval() 从而取消对"代码"的周期性执行的值。

**调用函数格式(**假设有一个clock()函数**):**

setInterval("clock()",1000)

或

setInterval(clock,1000)

我们设置一个计时器，每隔100毫秒调用clock()函数，并将时间显示出来，**代码如下:**

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

<title>计时器</title>

<script type="text/javascript">

var int=setInterval(clock, 100)

function clock(){

var time=new Date();

document.getElementById("clock").value = time;

}

</script>

</head>

<body>

<form>

<input type="text" id="clock" size="50" />

</form>

</body>

</html>

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

<title>定时器</title>

<script type="text/javascript">

var attime;

function clock(){

var time=new Date();

attime=time.getHours()+':'+time.getMinutes()+':'+time.getSeconds();

document.getElementById("clock").value = attime;

}

setInterval(clock, 1000);

</script>

</head>

<body>

<form>

<input type="text" id="clock" size="50" />

</form>

</body>

</html>